

Gerardo Archila  
Carné: 1103108

## Tarea No.1 Nuevas Tecnologías de la Comunicación

Hacer un glosario digital con los siguientes conceptos:

1. **Web:** Red informática.
2. **www:** Significa World Wide Web, literalmente su traducción al español sería "Telaraña alrededor del mundo" o "Red alrededor del mundo" El significado informático de www sería "Red global mundial" refiriéndose a una red de computadoras. Esta Red global mundial es un sistema de hipervínculos que son accesibles a través de Internet, estos hipervínculos permiten a las personas que mediante el uso de un navegador, se pueda ir de una pagina a otra siguiendo las direcciones que indican los hipervínculos (o hipertexto).
3. **Internet:** Red informática mundial, descentralizada, formada por la conexión directa entre computadoras u ordenadores mediante un protocolo especial de comunicación
4. **byte:** Es una unidad de información compuesta por una secuencia de bits contiguos. El diccionario de la Real Academia Española señala que byte es sinónimo de octeto (una unidad de información de ocho bits); sin embargo, el tamaño del byte (que proviene del inglés *bite*, "mordisco") depende del código de caracteres en el que ha sido definido
5. **Kb:** (abreviado como KB o Kbyte) es una unidad de medida equivalente a mil bytes de memoria de ordenador o de capacidad de disco
6. **Mb:** (MB, mbyte) Unidad que sirve para medir cantidad datos informáticos. Sirve para medir tamaño de archivos, capacidad de almacenamiento, velocidad de transferencia de datos (al agregarle una unidad de tiempo, generalmente segundos), etc.

Un megabyte equivale exactamente a 1024 KB (kilobytes) o a 1.048.576 bytes.  
1024 (MB) megabytes equivalen a 1 GB.

7. **Firefox:** Navegador de código abierto desarrollado por la fundación Mozilla. Se trata del principal producto de esta empresa.

Es el navegador que más cerca le compete a Internet Explorer de Microsoft, el cual lleva todavía la delantera por mucho.

8. **Gb:** Es una unidad de almacenamiento de información cuyo significado es gigabyte. Equivale a  $10^9$  bytes

9. **FTP:** Abreviatura de File Transfer Protocol, el protocolo para intercambiar archivos en Internet.

El FTP utiliza los protocolos de Internet TCP/IP para permitir la transferencia de datos, de la misma manera que el HTTP en la transferencia de páginas web desde un servidor al navegador de un usuario y el SMTP para transferir correo electrónico a través de Internet.

10. **MP3:** Es un formato de compresión de audio digital patentado que usa un algoritmo con pérdida para conseguir un menor tamaño de archivo. Es un formato de audio común usado para música tanto en ordenadores como en reproductores de audio portátil.

11. **Chrome:** Es un navegador web de código abierto desarrollado por Google. Este navegador está constituido por componentes de otros navegadores de código abierto como WebKit y Mozilla. El objetivo de Google Chrome es lograr un navegador con una interfaz sencilla, y una muy buena estabilidad, velocidad y seguridad.

12. **MP4:** Es un estándar de formato multimedia que es parte del MPEG-4. Formalmente llamado ISO/IEC 14496-14:2003. La extensión de archivo oficial es mp4.

Se usa especialmente para el almacenamiento de video y audio digital, especialmente los definidos por MPEG, pero también puede almacenar otros datos como subtítulos e imágenes.

MP4 también permite video fluyente (streaming) por internet.

13. **Píxel:** Superficie homogénea más pequeña de las que componen una imagen, que se define por su brillo y color.

14. **Megapixel:** Un megapixel equivale a 1 millón de píxeles. El megapixel suele utilizarse para contar la cantidad de píxeles que contiene una imagen digital o también para medir la resolución de las cámaras digitales.

15. **Jpg:** (Joint Photographic Experts Group) Nombre del comité que desarrolló el estándar JPEG para la compresión de imágenes. El JPEG es un algoritmo diseñado para comprimir imágenes fijas con 24 bits de profundidad o en escala de grises. La compresión es con pérdida de calidad, por lo tanto al descomprimir la imagen no es la misma; igualmente (dependiendo del grado de compresión) la calidad es

aceptable. Está especialmente diseñado para comprimir fotografías, pues en gráficos, la pérdida de calidad se hace evidente.

- 16. Gif:** Graphics Interchange Format - Formato de Intercambio de Gráficos). Extensión y formato de imagen creado por CompuServe en 1987 soportable en múltiples plataformas. Suele utilizarse para gráficos, especialmente pequeños, que pueden ser animados, con un máximo de 256 colores. Es muy utilizado en Internet.
- 17. Png:** (Portable Network Graphics - Gráficos Portables de Red). Formato gráfico comprimido sin pérdida de calidad. Sus archivos tienen la extensión ".png". Es un formato abierto. Originalmente el nombre PNG significaba PNG's Not GIF (PNG no es GIF). PNG nace, justamente, para reemplazar y mejorar al formato GIF
- 18. http:** (HyperText Transfer Protocol). Protocolo usado para acceder a la Web (WWW). Se encarga de procesar y dar respuestas a las peticiones para visualizar una página web. Además sirve para el envío de información adicional como el envío de formularios con mensajes, etc.
- 19. IP:** (Internet Protocol - Protocolo de Internet). Protocolo para la comunicación en una red a través de paquetes conmutados, es principalmente usado en Internet. Los datos se envían en bloques conocidos como paquetes (datagramas) de un determinado tamaño (MTU).
- 20. URL:** Significa "localizador uniforme de recursos", del inglés URL = uniform resource locator. URL es una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato estándar, que se usa para nombrar recursos, como documentos e imágenes en Internet, por su localización.
- 21. Safari:** Es un navegador web desarrollado por Apple, incluido en los sistemas Mac OS X. Fue lanzado públicamente como beta el 7 de enero de 2003.
- 22. RSS:** Son las siglas de Really Simple Syndication, un formato XML para syndicar o compartir contenido en la web. Se utiliza para difundir información actualizada frecuentemente a usuarios que se han suscrito a la fuente de contenidos.
- 23. Explorer:** Es el componente del sistema Windows que presenta el interfaz en el monitor y permite al usuario controlar la computadora. Es el encargado de mostrar la barra de inicio, el escritorio, el panel de control, etc. También llamado Windows GUI shell.
- 24. Chat:** Recurso en Internet que permite comunicarse en forma de texto con otros usuarios.
- 25. Pdf:** (Portable Document Format - Formato de Documento Portable) Formato para almacenar documentos, desarrollado por la empresa Adobe Systems, originalmente exclusivo para su programa Acrobat Reader. Actualmente es un formato abierto.

- 26. Web 2.0:** Es la representación de la evolución de las aplicaciones tradicionales hacia aplicaciones web enfocadas al usuario final. El Web 2.0 es una actitud y no precisamente una tecnología.
- 27. Blog:** Es un sitio web periódicamente actualizado que recopila cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores, apareciendo primero el más reciente, donde el autor conserva siempre la libertad de dejar publicado lo que crea pertinente.
- 28. Redes Sociales:** Son sitios web que ofrecen servicios y funcionalidades de comunicación diversos para mantener en contacto a los usuarios de la red. Se basan en un software especial que integra numerosas funciones individuales: blogs, wikis, foros, chat, mensajería, etc. en una misma interfaz y que proporciona la conectividad entre los diversos usuarios de la red
- 29. Index:** índice; exponente; poner un índice; indexar
- 30. Cookies:** Son pequeños archivos de texto que son descargados automáticamente (si está permitido por las reglas de seguridad) al navegar en una página web específica.
- 31. Tags:** Rótulo, etiqueta e identificador.
- 32. Wmv:** (Windows Media Video). Conjunto de algoritmos para la compresión de videos, propiedad de Microsoft. Por lo general suele combinarse con el formato de sonido WMA (Windows Media Audio)
- 33. Wi-Fi:** (Wireless Fidelity) Conjunto de estándares para redes inalámbricas basado en las especificaciones IEEE 802.11 (especialmente la 802.11b), creado para redes locales inalámbricas, pero que también se utiliza para acceso a internet.
- 34. Base de datos:** Es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos de datos que necesite. Una base de datos es un sistema de archivos electrónico.
- 35. You Tube:** Es un popular sitio web para compartir videos con sede en San Bruno, California (EE.UU.). Sus usuarios pueden subir, visualizar y compartir videos con todo el mundo, que pueden ser comentados y calificados.

**36. E-mail:** Electronic mail o Correo electrónico, o abreviado e-mail. El e-mail es un servicio muy utilizado en internet, que permite el intercambio de mensajes entre usuarios.

**37. Envío masivo:** Es el envío en gran cantidad de algo.

**38. Software:** En computación, el software -en sentido estricto- es todo programa o aplicación programado para realizar tareas específicas. El término "software" fue usado por primera vez por John W. Tukey en 1957.

**39. Hardware:** En computación, término inglés que hace referencia a cualquier componente físico tecnológico, que trabaja o interactúa de algún modo con la computadora. No sólo incluye elementos internos como el disco duro, CD-ROM, disquetera, sino que también hace referencia al cableado, circuitos, gabinete, etc. E incluso hace referencia a elementos externos como la impresora, el mouse, el teclado, el monitor y demás periféricos.

**40. Podcasting:** Es un servicio que te permite escuchar música y radio pero además te permite bajar tus programas favoritos, solo te suscribes y automáticamente se bajan a tu ordenador en formato mp3.

**41. Facebook:** Es un sitio web del tipo red social. Inicialmente era exclusivo de estudiantes universitarios, pero en septiembre de 2006 se amplió a cualquier persona que tenga correo electrónico.

**42. Vodcast:** Servidor de video en demanda.

**43. Real Audio:** Formato de audio desarrollado por RealNetworks. Utiliza una variedad de códecs de audio que permiten tal compresión como para hacer streaming a través de dialup. Incluso muchas estaciones de radio de internet utilizan RealAudio para transmitir sus programas en tiempo real.

**44. MPEG-4:**

Es un estándar de formato multimedia que es parte del MPEG-4.  
Se usa especialmente para el almacenamiento de video y audio digital.

**45. MPEG-4 AAC:** Se basa en una mejora del estándar MPEG-2 Parte 7, con la intención de proporcionar audio de mejor calidad a una misma tasa de bits (bit rate).

**46. Wav:** Formato y extensión de archivos de sonido creado por Microsoft para Windows aunque también es utilizado en otros sistemas operativos.

- 47. AIFF:** (Audio Interchange File Format) formato de archivos de audio desarrollado por Apple Computer. Se utiliza para almacenar samples de alta calidad de audio.
- 48. Google+:** Red social de Google que ha sido lanzada hace tiempo atrás en donde puedes crear círculos de amigos e interactuar con ellos con una de las funcionalidades más llamativas "Video Conferencias".
- 49. SWF:** Es un formato y extensión de archivos de Flash. Son usados especialmente para agregar animaciones e interactividad a las páginas web.
- 50. QuickTime:** Conjunto de bibliotecas y un reproductor multimedia (Quicktime player) desarrollados por Apple. Se trata de una completa aplicación multimedia para reproducir o transmitir audio y video por Internet.
- 51. Sitio:** Conjunto de páginas web que están relacionadas entre sí, por lo general porque se ingresan desde un mismo dominio (o porque mantienen constante la raíz de la dirección URL)
- 52. Dominio:** Nombre único que permite ingresar a un servidor sin saber la dirección IP exacta donde se encuentra. El servidor suele prestar servicios, especialmente el acceso a un sitio web.
- 53. Hosting:** (Alojamiento web, webhosting, alojamiento de una página web). Servicio que ofrecen algunas compañías (los webhost) en Internet que consiste en ceder un espacio en sus servidores para subir (alojar, hostear) un sitio web para que pueda ser accedido en todo momento de forma online.
- 54. Streaming:** Término que hace referencia al hecho de transmitir video o audio remotamente a través de una red (como internet) en tiempo real sin necesidad de descargar el archivo completo.
- 55. MySQL:** Es un sistema de gestión de bases de datos (SGBD) multiusuario, multiplataforma y de código abierto.
- 56. Spam:** Es todo aquel correo electrónico que contiene publicidad que no ha sido solicitada por el propietario de la cuenta de e-mail.
- 57. Twitter:** Es una red social basada en el microblogging. Permite mandar mensajes de texto plano de bajo tamaño con un máximo de 140 caracteres, llamados tweets, que se muestran en la página principal del usuario.

**58. Homepage:** Página de inicio o principal de un sitio web. Suele tener el nombre: index.htm(l), aunque también se usan index.php, index.asp, etc.

**59. Ustream:** Es una página web que cuenta con diversos canales que permiten la transmisión de eventos en vivo. Esta transmisión es realizada por otros usuarios, y es posible hacerlo desde un dispositivo móvil.

**60. Flickr:** Es un sitio web que permite almacenar, ordenar, buscar, vender y compartir fotografías y videos en línea.

## Referencias Bibliográficas

[www.rae.es](http://www.rae.es)

<http://www.mundorespuestas.tk>

<http://www.masadelante.com>

<http://www.alegsa.com.ar>

<http://www.maestrosdelweb.com/editorial/web2/>